

## Chiffre d'affaires du 3<sup>e</sup> trimestre 2024/25 : 51 M€

Chiffre d'affaires, en M€ (Chiffres consolidés non audités en IFRS)	2024-2025	2023-2024
1 <sup>er</sup> trimestre (avril-juin)	15,6	36,2
2 <sup>e</sup> trimestre (juillet-sept)	29,9	48,3
3 <sup>e</sup> trimestre (oct-déc)	51,0	60,9
<b>Total 1<sup>er</sup> semestre (avril-déc)</b>	<b>96,5</b>	<b>145,4</b>

Le chiffre d'affaires intègre les ventes réalisées dans le cadre de l'activité de distribution, nettes de ristournes sur ventes, ainsi que les redevances sur les marques.

Innelec enregistre un chiffre d'affaires de 96,5 M€ sur les neuf premiers mois de l'exercice 2024-25 (avril à décembre 2024), dont 51,0 M€ au titre du 3<sup>e</sup> trimestre.

Après deux premiers trimestres en net recul par rapport à l'exercice précédent (-57% au T1 et -38% au T2), le chiffre d'affaires du 3<sup>e</sup> trimestre (octobre à décembre 2024) affiche un retrait limité de 16%, témoignant d'une reprise progressive de l'activité.

La faible actualité éditoriale et le report de plusieurs jeux à succès ont néanmoins continué à pénaliser l'ensemble du marché et pesé sur les ventes de fin d'année. Dans ce contexte, Innelec affiche malgré tout une bonne résistance de ses ventes Konix (-1%) et une progression des ventes de consoles (+5%).

### Réduction des coûts pour préparer le retour à la rentabilité en 2025-26

Pour compléter les mesures d'économies prises dès le mois de juin 2024, un second plan de réduction des effectifs a été initié au cours du 3<sup>e</sup> trimestre et finalisé au 31/12/2024. Il permettra de générer une économie annuelle de 1,3 million d'euros à compter du 1<sup>er</sup> avril 2025.

Au total, les différentes actions mises en œuvre au cours de l'exercice 2024-25 permettront d'aborder l'exercice 2025-26 avec une base de coûts réduite de 2,3 millions d'euros, étant précisé que tous les coûts associés ont été comptabilisés sur l'exercice actuel.

### Perspectives : amélioration progressive de l'activité attendue en 2025-26

A l'issue d'un 4<sup>e</sup> trimestre 2024-25 qui devrait suivre la tendance des neuf premiers mois, une amélioration progressive de l'activité est attendue en 2025-26.

Sur le plan commercial, INNELEC anticipe un dynamisme du marché porté par plusieurs facteurs positifs :

- Le lancement confirmé de la nouvelle console de Nintendo en 2025 ;
- Une riche actualité éditoriale en matière de jeux vidéo avec les sorties décalées en 2025 de plusieurs blockbusters tel que GTA ;
- Une demande toujours soutenue pour les produits de licences liés à l'univers de la pop-culture.

L'ouverture du nouveau site e-commerce Virtual Business permettra également d'adresser de nouveaux clients, notamment les « hobby stores » en France et en Europe.

### Prochains rendez-vous :

---

- **Chiffre d'affaires annuel 2024-25 :** le 14 mai 2025 (après Bourse)
- **Résultats annuels 2024-25 :** le 12 juin 2025 (après Bourse)

### A propos d'INNELEC

---

INNELEC est un spécialiste de l'Entertainment et la Pop Culture au travers de trois activités complémentaires : la distribution dans l'univers du jeu vidéo, la fabrication d'accessoires sous la marque Konix®, l'animation et la valorisation de licences. Innelec est coté sur **Euronext Growth Paris** sous le symbole **ALINN** et le code Isin **FR0000064297**. Plus d'informations sur <https://corporate.innelec.com/investisseurs/>.

### Contacts

---

**Nicolas BERTHOU**  
Président du Directoire  
INNELEC MULTIMEDIA  
[contact@innelec.com](mailto:contact@innelec.com)

**Jean-Yves BARBARA**  
Relations Investisseurs  
[jean-yves.barbara@seitosei-actifin.com](mailto:jean-yves.barbara@seitosei-actifin.com)  
Tél. : 01 56 88 11 13

**Isabelle DRAY**  
Relations Presse  
[isabelle.dray@seitosei-actifin.com](mailto:isabelle.dray@seitosei-actifin.com)  
Tél. : 01 56 88 11 29

---